



DIAS DARC DESIGNER 2027

Do seu propósito pessoal a um primeiro modelo de negócio regenerativo.

Um módulo da Dxsigner no Acampamento de Verão de Sobrevivência à IA 2027
Atenas, Grécia · 26 e 27 de julho de 2027 · Duas sessões de três horas

Criado por Brendan Tangi, fundador da [Dxsigner](#)

A PROMESSA DO MÓDULO

E se os jovens usassem a IA para construir um negócio que reflete quem eles são e contribui positivamente para o mundo?

Em seis horas guiadas, cada participante transforma seus talentos, seus valores e um desafio ecológico que lhe importa na primeira versão estruturada de um modelo de negócio regenerativo.

A JORNADA COMBINA:



INFORMAÇÕES PRINCIPAIS

PÚBLICO

Participantes do acampamento

LOCAL

Titania Hotel, Atenas

FORMATO

Duas sessões de três horas: segunda, 26, e terça, 27 de julho de 2027, 10:15–13:30

ORGANIZAÇÃO

Um computador e um projeto individual por participante

IDIOMA

Inglês

RESULTADO

Um primeiro modelo de negócio regenerativo, analisado, salvo e exportado como relatório em PDF

DIA 1: DESCUBRA SUA IDEIA DE NEGÓCIO REGENERATIVO

Segunda-feira, 26 de julho de 2027 · 10:15–13:30

O dia 1 prepara o contexto pessoal e estratégico de que o DARC Designer precisa.

1	2	3
INTRODUÇÃO VÍDEO DE 30 MIN Conheça o ecossistema Dxsigner, o papel da IA como ferramenta de design e o resultado concreto esperado depois de dois dias. Vídeo por Brendan Tangi	IKIGAI 60 MIN Cada participante conecta o que gosta de fazer, o que sabe fazer ou pode aprender, uma necessidade que considera importante e o valor que poderia criar. Oficina individual	BLUE OCEAN 90 MIN Os participantes escolhem um problema, identificam um nicho, imaginam uma resposta e preparam o contexto que vai guiar a IA no dia 2. Oficina individual

RESULTADOS DO DIA 1

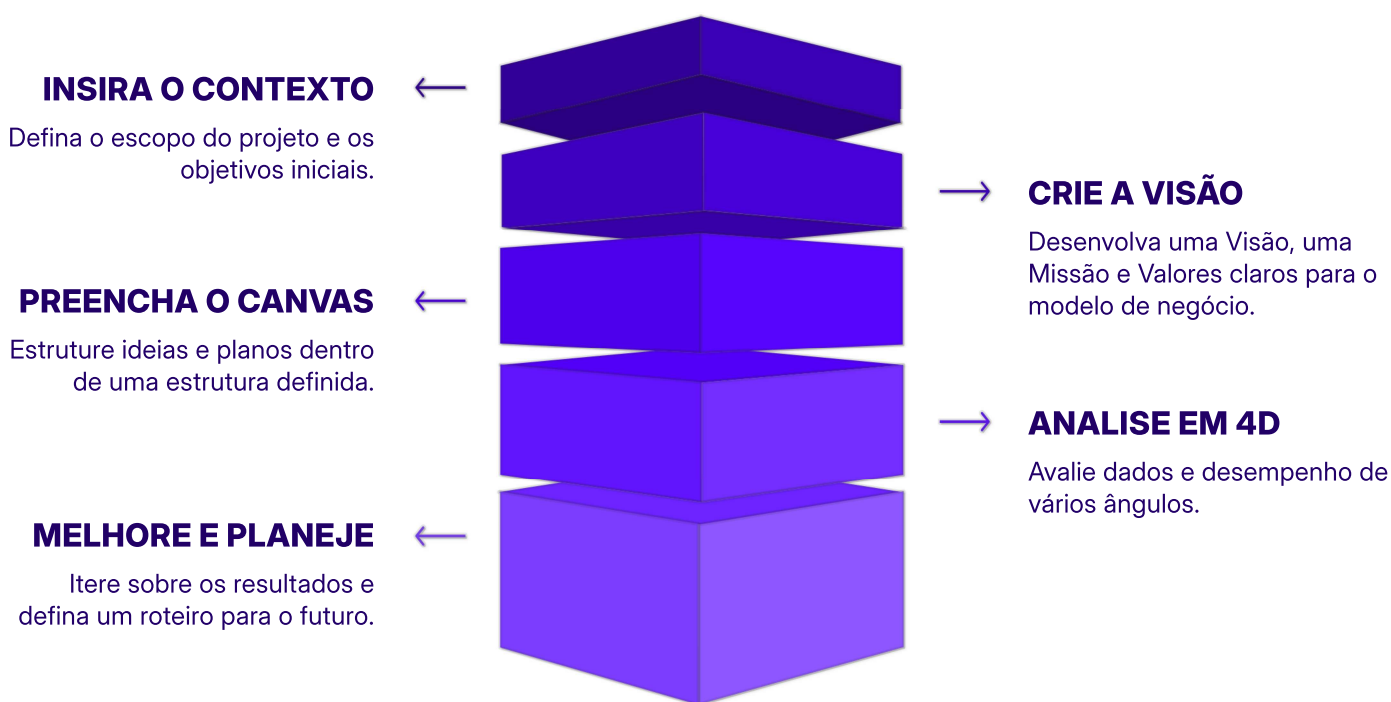
	1- Declaração de intenção pessoal
	2- Nome provisório do projeto e nicho definido
	3- Contexto do Projeto (Project Context) de 120 a 200 palavras sobre o problema, os beneficiários, a solução, os recursos e o impacto desejado

DIA 2: CONSTRUA SEU MODELO DE NEGÓCIO REGENERATIVO

Terça-feira, 27 de julho de 2027 • 10:15–13:30

O dia 2 transforma o contexto preparado em um primeiro modelo estruturado e testável. **Duração total: 180 minutos.** Um vídeo introdutório de 30 minutos, que apresenta o DARC Designer e a oficina, abre o dia.

A JORNADA DARC DESIGNER



Cada etapa se apoia diretamente na anterior, indo do contexto pessoal, passando pelo design estruturado, até um modelo completo e exportável.

NADA DE GERAÇÃO ÀS CEGAS

Os participantes definem uma intenção humana, analisam cada proposta da IA e ficam só com o que é útil. O objetivo é uma **primeira versão coerente**, não um plano de negócios artificialmente acabado.

O QUE CADA PARTICIPANTE LEVA PARA CASA

Ao final do módulo, cada participante terá:

1

IKIGAI & INTENÇÃO

Um Ikigai simplificado e uma intenção empreendedora

2

NICHO & DESAFIO

Um nicho bem definido e um desafio ecológico

3

IDENTIDADE

Um nome provisório de empresa e uma identidade visual inicial

4

DARC CANVAS

Visão, missão, valores e uma primeira versão dos 16 blocos do DARC Canvas

5

ANÁLISE

Uma análise do impacto regenerativo, da circularidade, da viabilidade econômica, da equidade social e da governança

6

ROTEIRO & RELATÓRIO

Uma melhoria prioritária, um primeiro roteiro até 2050, um arquivo de projeto salvo e um relatório pessoal em PDF

HABILIDADES DESENVOLVIDAS



CONECTAR TALENTOS A NECESSIDADES

Conecte seus pontos fortes pessoais a uma necessidade real do mundo



JULGAMENTO HUMANO COM IA

Trabalhe com a IA sem abrir mão do julgamento humano



PENSAMENTO POR HIPÓTESES

Transforme uma intuição em uma hipótese de modelo de negócio



PENSAMENTO ITERATIVO

Pense em ciclos, identifique pontos fracos e faça iterações

O ECOSISTEMA DXSIGNER

TRÊS MÉTODOS, TRÊS FERRAMENTAS DE IA, UMA AMBIÇÃO COMUM

D.A.R.C **DESIGN** **D'AFFAIRES** **RÉGÉNÉRATIF** **CIRCULAIRE**

Projetar modelos de negócio viáveis que restauram ecossistemas, criam fluxos circulares e fortalecem comunidades.

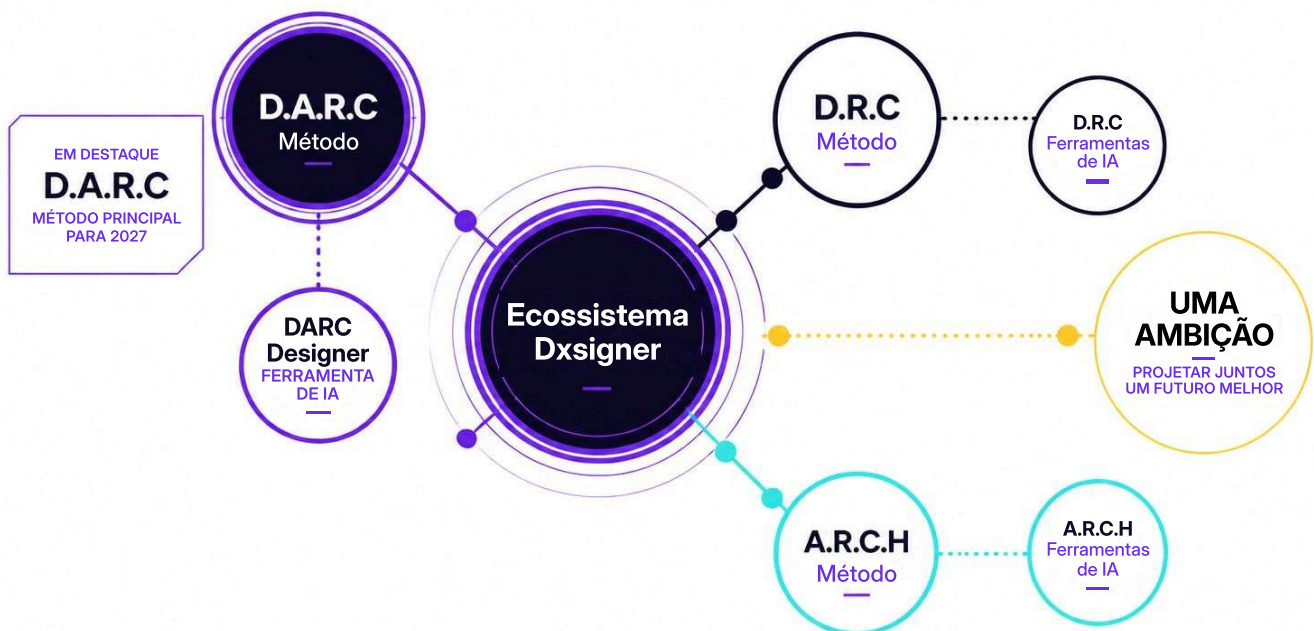
D.R.C **DESIGN** **RÉGÉNÉRATIF** **CIRCULAIRE**

Projetar produtos, serviços e sistemas a partir de seus materiais, usos, ciclos de vida e potencial regenerativo.

A.R.C.H **ARCHITECTURE** **RÉGÉNÉRATIVE** **CIRCULAIRE** **D'HABITATION**

Projetar casas e ambientes construídos mais autônomos, circulares e favoráveis à vida.

- ❏ O módulo de 2027 se concentra no **D.A.R.C** e no **DARC Designer**. D.R.C, A.R.C.H e suas ferramentas Designer são apresentados como possíveis extensões do mesmo projeto.



BRENDAN TANGI

Brendan Tangi é designer, instrutor e fundador da Dxsinger e da Dxsinger Academy. Ele desenvolve métodos de design e ferramentas de IA que conectam biomimética, economia circular, regeneração ecológica e inovação em produtos e negócios.